

MODALIDADE:	Aprendizagem +	Escolha um item.	
CURSO:	Técnico/a Especialista em Aplicações Informáticas de Gestão		
UC:	Desenvolver projeto de tecnologias e aplicações informáticas de gestão	CÓDIGO UC:	00891
FORMADOR/A:	Bruno Silva	DATA:	
FORMANDO/A:		CLASSIFICAÇÃO:	

Para este trabalho prático deve criar uma nova pasta com o nome “**avaliacao_1_primeiro_ultimo**”, onde as palavras **primeiro** e **ultimo** devem ser **substituídas** pelo vosso primeiro e último nome.

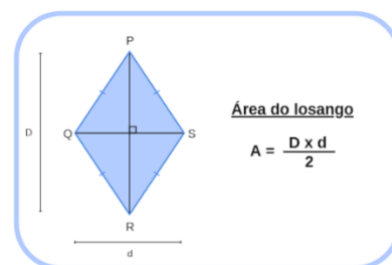
Dentro da nova pasta, deve criar um ficheiro para cada exercício mais abaixo e construa os seguintes exercícios:

1 – Construa um programa para pedir 3 informações do teclado ao utilizador: o nome do produto, o preço e o desconto. De seguida, deve mostrar a seguinte mensagem e com o respetivo cálculo do preço com o desconto:

“O produto, tem o preço e com o desconto fica por”

2 – Construa um programa para calcular a área de um losango, do qual, deve pedir ao utilizador os valores da diagonal maior (D) e da diagonal menor (d).

No final deve mostrar o resultado da área.



3 - Elabore um programa para o seguinte problema:

A empresa SoftBiz teve um ano com bastantes lucros. Como tal, a empresa vai repartir os ganhos pelos colaboradores da empresa. Com base nessas informações, foi definida a seguinte tabela (mediante o escalão do trabalhador):

- Escalão 1 – recebe mais 15%;
- Escalão 2 – recebe mais 6.5%;
- Escalão 3 – recebe mais 3.7%;
- Todos os outros casos devem ter a mensagem “Escalão inválido”;

Deve construir um programa para pedir qual o salário do utilizador e qual é o escalão que pertence. Com base nos casos mais acima (caso seja entre 1 e 3), deve calcular e mostrar quanto é que o trabalhador recebe de aumento e qual o salário final.

4 – Construa um programa para pedir um número ao utilizador. De seguida, deve percorrer todos os números de 1 até 100 (inclusive) e no final deve **devolver**:

- **a quantidade de números** que são divisíveis pelo valor introduzido pelo utilizador;
- **a quantidade de números** que não são divisíveis pelo valor introduzido pelo utilizador;