

MODALIDADE:	Aprendizagem +	Escolha um item.	
CURSO:	Técnico/a Especialista em Aplicações Informáticas de Gestão		
UC:	Desenvolver projeto de tecnologias e aplicações informáticas de gestão	CÓDIGO UC:	00891
FORMADOR/A:	Bruno Silva	DATA:	
FORMANDO/A:		CLASSIFICAÇÃO:	

Para este trabalho prático deve criar uma nova pasta com o nome “**avaliacao_2_primeiro_ultimo**”, onde as palavras **primeiro** e **ultimo** devem ser **substituídas** pelo vosso primeiro e último nome.

Dentro da nova pasta, deve criar cada exercício individualmente.

1. Construa um programa para **criar uma variável do tipo lista com o nome “notas”**. De seguida, faça os seguintes exercícios:

1. **Adicione** 5 novos elementos numéricos inteiros com a função **append()**;
2. **Adicione** 1 novo elemento **no índice 2** com a função **insert()**;
3. **Altere** o valor do **índice 1** para **número a sua escolha**;
4. **Remova o índice 2** com a função **pop()**;
5. **Mostre quantos elementos existem** na lista com a função **len()**;
6. Percorra a lista de valores com uma estrutura de repetição FOR e mostre os dados do índice e valor que percorre no momento;

2. Construa um programa e coloque a lista mais no topo do ficheiro:

inteiros = [15, 13, 17, 18, 22, 18, 16, 24, 20, 18]

Com base na lista anterior, construa o código para descobrir:

- a. o valor numérico mais alto;
- b. o valor numérico mais baixo;
- c. somar todos os valores;
- d. contar quantos elementos existem numa lista;
- e. mostrar a média;

3. Construa **uma função com o nome “Calcula_Media_Ponderada” e receba 3 parâmetros de entrada: valor1, valor2 e valor3**. Na função, deve calcular e apresentar a média ponderada dos valores, do qual, o valor1 tem um peso de 40%, o valor2 tem um peso de 30% e o valor3 tem um peso de 30%.

No programa principal deve pedir os 3 valores ao utilizador, invocar a função e passar os parâmetros de entrada.

4. Construa uma função com o nome “Preco_Terreno” e receba 3 parâmetros de entrada: comprimento, largura e preco. Na função, deve calcular e mostrar qual o preço do terreno;

No programa principal deve pedir os dados ao utilizador, invocar a função e passar os parâmetros de entrada.

5. Construa uma função com o nome “Lista_Notas”. Na função, deve criar uma **estrutura de repetição com contador manual (While)** para que o utilizador introduza números na lista e **enquanto** o utilizador não colocar o número 0 o programa não deve parar.

Quando sair da estrutura de repetição, deve percorrer a lista e indicar qual foi a nota mais alta, a mais baixa e a média das notas.