

MODALIDADE:	Educação e Formação de Adultos (EFA)	Não aplicável	
CURSO:	EFA PRO 04/2026 Multimédia		
UC:	Gerir um projeto multimédia	CÓDIGO UC:	UC02640
FORMADOR/A:	Bruno Silva	DATA:	

OBJETIVOS

- Introdução ao planeamento de projetos em sistemas de informação

- Suponha que é funcionário da Design Inc., uma agência digital na área de multimédia. O Sr. André, administrador da empresa Hipermercado Vende Tudo, incumbiu-o de liderar o desenvolvimento da imagem digital (ilustrações, tratamento de imagens de produtos e vetoriais), produção de vídeos e presença digital nas redes sociais. Este trabalho é fundamental para o desenvolvimento das atividades económicas e da gestão da empresa, mas ainda não vai fazer a gestão das filiais externas que estão associados ao hipermercado.

Identifique:

- O sponsor do projeto:
- O chefe do projeto:
- O cliente:
- A equipa de projeto:
- Os influenciadores positivos:
- Os influenciadores negativos:

- Suponha que é funcionário da Portagem Cara S.A., concessionária de autoestradas. O Sr. Tony, administrador da empresa, incumbiu-o de liderar a construção de uma nova via na cidade de Viseu. Esta via é fundamental para o desenvolvimento económico da região, mas atravessa uma reserva de animais em risco de extinção.

Identifique:

- O sponsor do projeto:
- O chefe do projeto:
- O cliente:
- A equipa de projeto:
- Os influenciadores positivos:
- Os influenciadores negativos:
- Os fornecedores:

3. Voltemos novamente ao projeto da Portagem Cara S.A. . A empresa ganhou o concurso da obra pelo valor final de 1.000.000€ e o presidente da CMViseu impôs inaugurar a autoestrada passados 13 meses. Esta autoestrada deverá cumprir o trajeto projetado, 85 Km, ter duas faixas em cada sentido, duas estações de serviço, 5 nós de acesso 10 passagens inferiores e piso alcatroado. A sua empresa pretende ter um lucro de 200.000€ neste projeto.

Considere que vai recorrer a subempreiteiros ainda não definidos para as obras de pintura de pavimento e pontes.

Identifique:

1. O tempo do projeto:
2. Os custos do projeto:
3. O âmbito do projeto:

4. Aquilo que como gestor deste projeto pode controlar:

4. A SoftTuga é uma empresa de informática que foi selecionada pela “Frutaria Pêra Dura”, representada pela Sra. Ana Silva, para implementar uma solução de software e hardware na nova loja.

O diretor comercial da SoftTuga indicou que o negócio envolve o fornecimento de 3 computadores, 1 servidor, cablagem estruturada do edifício e desenvolvimento de um software para gestão do negócio.

O valor total do negócio é de 12.500€ e a frutaria tem de abrir no espaço de 3 meses. O administrador da SoftTuga considera este projeto essencial para a reputação da empresa e definiu que o mesmo teria de ser acompanhado por uma equipa de projeto liderada por si.

Para o implementar colocou-lhe à disposição um técnico de hardware e dois técnicos de software cujo salário mensal é de 1000€ cada um.

No entanto, não há competência interna para a instalação de rede de cablagem e terá de ser contratado um fornecedor externo. A seleção deste fornecedor é da sua responsabilidade e existem 3 hipóteses:

- **Empresa A** - custo de **4350€** e grande reputação no mercado;
- **Empresa B** – custo de **3600€** e reputação aceitável
- **Empresa C** – custo de **2500€** mas sem qualquer referência

Considere que o custo dos computadores e servidor para a sua empresa é de 2.500€ e que há **custos operacionais** totais de 600€.

1. A partir dos dados fornecidos, indique:

- O sponsor do projeto:
- O chefe do projeto:
- O cliente:
- A equipa de projeto:
- Os influenciadores positivos:
- Os influenciadores negativos:
- Os fornecedores:
- O tempo do projeto:
- Os custos que pode atingir:
- O âmbito do projeto:
- Aquilo que como gestor deste projeto pode controlar:

2. Qual o fornecedor de cablagem que escolheria?

3. Se o objetivo do seu administrador fosse obter um lucro de 2.500€ no final do projeto isso seria possível? Qual a melhor opção?

5. A empresa **Já Foste** foi selecionada para desenvolver uma solução de design e vídeo para o grupo XPTO.

Para implementar o projeto, a empresa tem à disposição **3 equipas constituídas por:**

- **Equipa A:** 2 técnicos de design júnior, 2 técnicos de vídeo e 1 técnico de design sénior (4 elementos);
- **Equipa B:** 1 técnico de design júnior, 2 técnicos de vídeo e 1 técnico de design sénior (5 elementos);
- **Equipa C:** 2 técnicos de design júnior, 2 técnicos de vídeo e 2 técnicos de design sénior (6 elementos);

Os salários dos técnicos são tabelados pela seguinte forma:

- técnico de software design → salário mensal 1000€;
- técnico de vídeo → salário mensal 1250€;
- técnico de design sénior → salário mensal 1500€;

O **valor total do negócio** é de 30.000€ e a o trabalho tem de **estar pronto em 3 meses**. Este projeto **é essencial para a reputação da empresa** e definiu que o mesmo teria de ser acompanhado por uma equipa de projeto liderada por si.

No final a vossa empresa que vai prestar o serviço de quer **deseja ter um lucro de 11.000€**.

Suponha que o projeto tem o seguinte conjunto de atividades (os projetos não podem ser desenvolvidos em paralelo, devido a interligação de informação entre os mesmos):

Projeto A – Criação Design Vetorial

- A1 – Planeamento do desenho e estruturas – 3 Dias
- A2 – Desenvolvimento do trabalho – 15 Dias
- A3 – Pós-tratamento do design – 4 Dias
- A4 – Testes de Design – 3 Dias

Projeto B – Criação Design Bitmap

- B1 – Planeamento do desenho e estruturas – 5 Dias
- B2 – Desenvolvimento do trabalho – 12 Dias
- B3 – Pós-tratamento do design – 3 Dias
- B4 – Testes de Design – 4 Dias

Projeto C – Criação Vídeos Promocionais

- C1 – Aquisição dos materiais – 3 Dias
- C2 – Planeamento do vídeo e storyboards – 6 Dias
- C3 – Realizar as filmagens – 6 Dias
- C4 – Pós-tratamento das filmagens – 4 Dias
- C5 – Testes – 4 Dias

- 1) Indique qual seria a melhor equipa para desenvolver a aplicação e quantos dias demora a fazer o planeamento do sistema de informação.

Equipa	Salários	Meses	Total Final
A			
B			
C			

- 2) Considere que no projeto C, houve um problema na fase das filmagens (Tarefa C3), do qual, teve problemas no espaço das filmagens, do qual, demoraram mais 5 dias e teve um custo adicional de 1200€.

- a) O projeto ainda está dentro do prazo limite?
- b) E o orçamento final ainda dá para ter uma margem de lucro de 10000€?